Benoît Delorme

Technologue créatif

Interaction en temps réel, technologies émergentes, IA, 3D et web interactif

DE LA RECHERCHE À LA PRODUCTION

Montréal, Québec, Canada

01

Coordonnées

514 430-0401

delorme.benoit@gmail.com

linkedin.com/in/bdelorme

benoitdelorme.com

x.com/alafrayme

instagram.com/alacrayme

02

Profil

Technologue créatif basé à Montréal, je conçois des expériences numériques et physiques à la croisée du design et de l'ingénierie. Ma pratique va du web interactif et de la 3D temps réel jusqu'à l'IoT et à l'IA embarquée. J'ai une affinité particulière pour les systèmes autonomes, sécurisés et résilients, capables d'opérer hors ligne sans sacrifier la qualité de l'expérience utilisateur. Habitué à diriger des équipes pluridisciplinaires, je fais le pont entre vision créative et rigueur technique. J'aide les organisations à réduire les risques technologiques et à transformer des concepts complexes en produits concrets.

03

Compétences clés

IA & VOCAL	IA · Local · Embed · Fine Tuning · LoRA · Eleven Labs · Vapi · Mastra · Comfy UI
DESIGN & 3D	WebGL/WebGPU · GSAP · Blender · Godot · Figma
WEB	React · Next.js · Vue 3 · Nuxt 3 · Astro
CODE & STYLES	TypeScript · JavaScript · Python · Tailwind · SCSS
APPLICATIONS	React Native · Swift · Electron · Laravel · BrightSign
CMS	Storyblok · Dato CMS · Statamic · WordPress

04

Certifications

Cisco Certified Network Associate 1-4

05

Distinctions

- FWA - Mobile of The Day
- FWA - Site mobile of The Month
- Prix Digital 2015
- Awwwards - Site of The Day
- Site Of The Day

06

Publication

- Pentest With BackTrack

Expérience

Parcours professionnel et réalisations

07

Sang Neuf (pigiste)

Technologue créatif

avril 2024 - aujourd'hui | Montréal, Québec, Canada

- J'aide les agences et les marques à créer des expériences numériques qui se démarquent : interfaces immersives, sites web, motion design, environnements 3D, IA conversationnelle, intégrations d'edge AI et installations interactives dans l'espace physique.
- Je conçois et développe des interfaces interactives, des animations fluides, des expérimentations WebGL et 3D, ainsi que des parcours utilisateurs vivants.
- Je conçois et livre des expériences d'IA conversationnelle, des assistants vocaux et des interfaces propulsées par l'IA, pensées pour une intégration naturelle dans des produits et des applications utiles.
- J'explore aussi l'edge AI afin de rapprocher l'intelligence de l'utilisateur, pour des expériences plus rapides et capables de fonctionner hors ligne.
- Au-delà de l'écran, je transpose les concepts numériques dans le monde physique grâce à des installations à capteurs et à des dispositifs connectés.
- Ce qui m'anime, c'est de créer des expériences mémorables, à la fois réfléchies, esthétiques et techniquement solides.

Technologies : React, Next.js, Astro, Mastra, TypeScript, React Native, Swift, GSAP, Three.js, Blender, Godot, Figma, Comfy UI, Nuxt 3, Vue 3, Tailwind, SCSS, JavaScript, Electron, Laravel, Python, BrightSign, Storyblok, Dato CMS, Statamic, WordPress.

08

Laradev

Développeur créatif et designer

avril 2022 - avril 2024 | Montréal, Québec, Canada

- Clients : Raynault VFX, Boulart, Centre Performe Plus, Laradev, Bob Agence, Théâtre du Nouveau Monde, Mr Tablet.
- Technologies : Nuxt 3, Vue 3, Tailwind, SCSS, Vanilla JS, Laravel, Statamic, Filament, WordPress, GSAP, Three.js.
- Création : Figma, Blender, Adobe Creative Suite.
- Management : responsable RH et équipe front.

09

LEEROY Agence Créative

Lead front-end

mai 2021 - avril 2022 | Montréal, Québec, Canada

- Clients : RodeoFX, OptinaDX, CQTS, Nespresso.
- Technologies : Vue 2/3, Svelte, Three.js, GSAP, Tailwind, Craft CMS, WordPress, Docker, Lando.
- Supervision d'une équipe d'environ 15 personnes.
- Gestion des objectifs, de la charge de travail, de l'attribution des tâches et des suivis individuels.
- Participation au recrutement, à l'amélioration des processus et au développement de l'offre de service.
- Suivi des projets et des comptes, amélioration de l'expérience client, respect des budgets et assurance qualité.
- Communication des informations de gestion auprès des équipes et contribution aux contenus destinés aux plateformes de l'agence.

Expérience complémentaire

Parcours professionnel et réalisations

10

Absolunet

Développeur front-end

avril 2021 - juin 2021 | Montréal, Québec, Canada

- Client : Prana Snacks.
- Technologies : Shopify+, Liquid, Nwayo, JavaScript, CSS.
- Environnement : Docker.

11

CRI agence

Développeur front-end

novembre 2019 - novembre 2020 | Montréal et périphérie

- Clients : Desjardins, Charles Bruneau.
- Technologies : Vue.js, .NET, Gulp, Rollup, Webpack.
- Outils : Visual Studio, Jira, Asana, Trello.
- Autres réalisations : Nuxt.js, Houdini API, Webpack.mix, Locomotive Scroll, GSAP ScrollTrigger, Instagram API, Lottie.

12

supramega

Lead front-end

avril 2018 - octobre 2019 | Montréal et périphérie

- Clients : Lune Rouge, Ellen Coopers, PSP Investments.
- Technologies : JavaScript, GSAP, PHP, WordPress, WCAG 2.0 - AA.
- Outils : Jira, Trello, Confluence.
- Responsable du développement, du déploiement et du maintien des sites réalisés chez Octave & Oscar.

13

Freelance

Développeur front-end créatif

octobre 2016 - mars 2018 | Paris et périphérie

- Clients : Proximity BBDO (P&G), Matchbox Paris (Rolex).
- Technologies : JavaScript, Pug / Jade, Sass, Gulp, WordPress, Greensock, ES6, CSS Modules, Node.
- Méthodologie : Scrum.

14

60fps

Développeur front-end créatif

novembre 2013 - septembre 2016 | Nancy et périphérie

- Clients : Swatch, Tissot, Peugeot, Canal+, Lancôme, BETC Luxe.
- Technologies : HTML5, CSS, Less, Sass, JavaScript, PHP, Zend Framework.

15

Formation

CESI École d'Ingénieurs
Bac+5, Manager des Systèmes d'Information · 2009 - 2012

UQAM | Université du Québec à Montréal · 2011

CESI École d'Ingénieurs
Bac+2, Analyste programmeur · 2007 - 2009